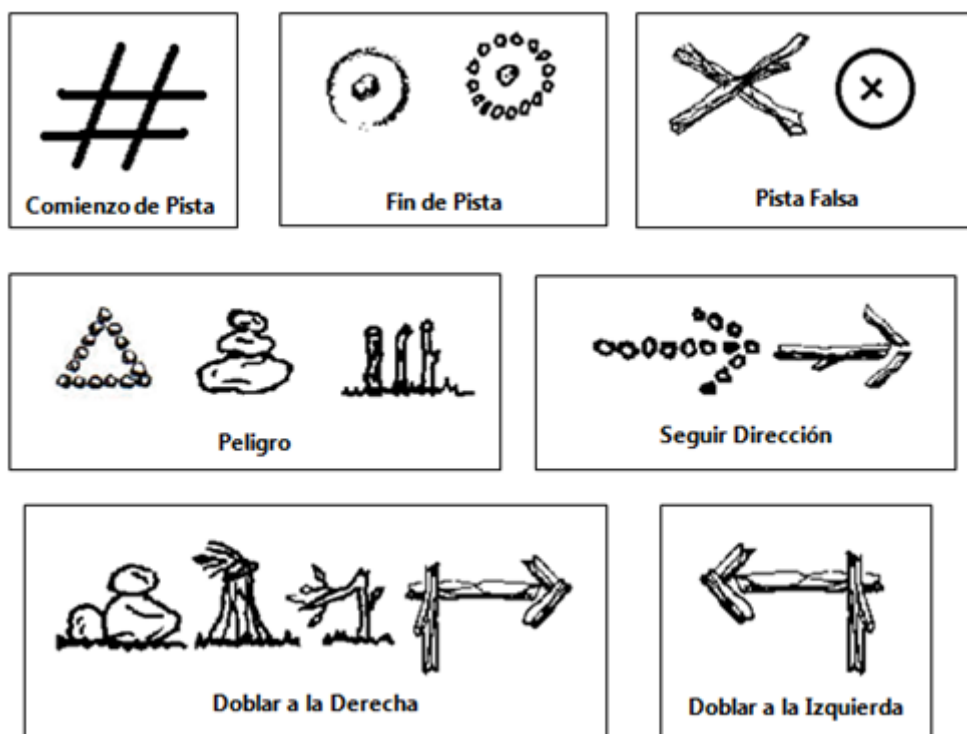


## JUEGO DE PISTAS: PRIMEROS AUXILIOS

Objetivos:

- Reconocer los diferentes significados de las pistas y ser capaces de seguir un pequeño recorrido.
- Saber actuar en diferentes tipos de prestación de socorro.
- Fomentar el espíritu de servicio con la patrulla de los guías.
- Fomentar el sentimiento de patrulla.
- Fomentar el pensamiento reflexivo.



**Desarrollo del juego:**

**Introducción:** El juego comienza con el reparto de tarjetas, por un lado estarán los dibujos que representan esa señal y por otro, el significado de la señal. Cada uno tiene que buscar a su otra mitad. Una vez juntadas todas las partes se pegan en la pizarra y la leeremos en voz alta (se copia en la libreta de caza).

**Realizar el recorrido:** Los guías realizarán el recorrido (cada uno para su patrulla) con los materiales disponibles en la zona, ramas, piñas, piedras e incluso material que tengan a mano. Depositarán 4 tarjetas de primeros auxilios.

Mientras tanto, el resto de la patrulla, recibirá las pruebas a realizar en las tarjetas. Deberán de realizar una actuación o representación del caso e intercambiar ideas de lo que se debe realizar en cada caso. Cambiarán los roles dentro de la patrulla.

**Juego de pistas:** Cada patrulla realizara el recorrido que ha montado su guía, buscando las tarjetas y realizando cada una de las actividades. El scouter comprobara que la respuesta es correcta o añadirá información.

PREGUNTAS TARJETAS:

INSOLACIÓN  
HERIDA  
HEMORRAGIA  
PICADURA  
ROTURA

**GS IMPEESA XV**

**LOBO ATENTO**